



BENUTZERHANDBUCH

Spaix 5 ProjectAccess Desktop to Web

Autor: Tom Birras
Stand: 04 | 2017

INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS.....	2
1 ALLGEMEINES	3
1.1 Einführung.....	3
1.2 Voraussetzungen.....	3
1.3 Konfiguration.....	3
2 ANMELDUNG AM WEBSERVICE.....	4
3 PROJEKTE ÜBER DEN WEBSERVICE ABRUFEN.....	5
4 PROJEKT ÜBER DEN WEBSERVICE HOCHLADEN	6
COPYRIGHT	7

1 ALLGEMEINES

1.1 EINFÜHRUNG

Der Spaix 5 ProjectAccess Desktop to Web ermöglicht den einfachen Projektdatenaustausch zwischen einer Desktop-Version und einer Web-Version von Spaix 5 Pumps.

Die Web-Version wird hierbei über den Spaix 5 Webservice angesprochen.

Dieses Modul stellt eine komfortable Funktion bereit, um über das Hauptfenster im Auswahlmodul der Desktop-Version Projekte der Web-Version in die lokale Datenbank zu importieren.

Ebenso wird die Möglichkeit geboten, dass lokale Projekte wiederum zur Web-Version geschickt werden können und dort entsprechend zur weiteren Bearbeitung verfügbar sind.

1.2 VORAUSSETZUNGEN

Zur Nutzung dieses Moduls müssen die folgenden Bedingungen erfüllt sein:

- Spaix 4 Pumps (Desktop-Version) ab Version 4.2.5.379,
- Spaix 4 Webservice (S4Pumps.dll) ab Version 4.2.5.244,
- Das Lizenzmodul „Spaix 4 ProjectAccess Desktop to Web“ muss aktiviert sein und
- Die URL zur Verbindung des Webservices muss korrekt konfiguriert sein (siehe folgender Abschnitt)

1.3 KONFIGURATION

Damit die Desktop-Version eine Verbindung zum Webservice aufbauen kann ist es erforderlich, dass in den Pfadeinstellungen unter dem Punkt **Webservice-Verbindung** eine gültige URL zu dem betreffenden Webserver angegeben ist.

Wurde dies vom Setup-Ersteller in den INI Dateien vorgesehen, dann sollte diese Einstellung bereits während der Installation von Spaix 5 Pumps durch das Setup eingetragen worden sein.



Abbildung 1: Einstellung der URL zum Webserver

Alternativ kann diese Einstellung auch manuell in der Konfigurationsdatei des Programmes (SpaixAw.ini) eingetragen werden. Hierzu sollte im Abschnitt **Path** der folgende Schlüssel ergänzt bzw. geändert werden:

**Beispiel:**

```
[Path]
...
WebserviceURL=http://spaix4mobile.spaix.net
...
```

2 ANMELDUNG AM WEBSERVICE

Da sich der Daten- und Projektbestand der Web-Version von der Desktop-Version unterscheidet, kann es nötig sein, dass man sich bei Verwendung des Moduls am Webservice anmelden muss. Hierfür wird ein gültiger Benutzername inkl. Passwort gefordert.

Es gilt hierbei den folgenden Ablauf zu beachten, welcher durchlaufen wird, um eine gültige Anmeldung zu erreichen:

1. Es wird überprüft, ob bereits eine gültige Anmeldung erfolgte und die Anmeldedaten als Benutzereinstellung vorliegen.
2. Falls nicht, dann wird versucht, ob der aktuell angemeldete Benutzer in der Desktop-Version ebenfalls eine gültige Anmeldung in der Web-Version darstellt.
3. Falls nicht, dann wird der Benutzer gebeten gültige Anmeldedaten mittels Dialog einzugeben. Hierbei besteht die Möglichkeit, dass die eingegebenen Daten als Benutzereinstellung gespeichert werden.



Beim Speichern Ihrer Anmeldedaten als Benutzereinstellung, werden sensible Daten, wie z.B. das Passwort, verschlüsselt gespeichert und sind somit sicher vor dem Zugriff Unbefugter!



Ohne eine gültige Anmeldung können keine Projekte abgerufen bzw. hochgeladen werden.

3 PROJEKTE ÜBER DEN WEBSERVICE ABRUFEN

Die Funktion zum Abrufen von Projekten der Web-Version ist unter der Karteikarte **Projekt** in der Gruppe **Projektzugriff via Webservice** zu finden. Zur Benutzung dieser Funktion wird eine gültige Anmeldung am Webservice gefordert (siehe Abschnitt [Anmeldung am Webservice](#)).

Hat man sich korrekt angemeldet, so erscheint nun ein Auswahldialog, welcher Projekte der Web-Version darstellt. Hierbei kann man weitere Filteroptionen definieren, um die Summe der gefundenen Projekte zu minimieren. Derzeit umfasst dies die Felder **Projekttyp**, **Kundenname** und **Projektname**.

Weiterhin besteht hier die Möglichkeit, dass man den am Webservice angemeldeten Benutzer nachträglich ändern kann.

Die gefilterten Suchergebnisse werden in dem unteren Projektbaum angezeigt. In diesem Projektbaum selektiert man anschließend das Projekt, welches abgerufen werden soll.

Das Herunterladen und Importieren des Projektes wird mit einem Klick auf **Start** initiiert.

Falls das ausgewählte Projekt bereits vorhanden ist, so erfolgt eine Abfrage, ob das Projekt überschrieben werden soll, oder ob ein neues Projekt angelegt werden soll.

Nach dem erfolgreichen Import eines Web-Projektes schließt sich der Projektauswahldialog automatisch und das neue Projekt wird im Hauptfenster selektiert.

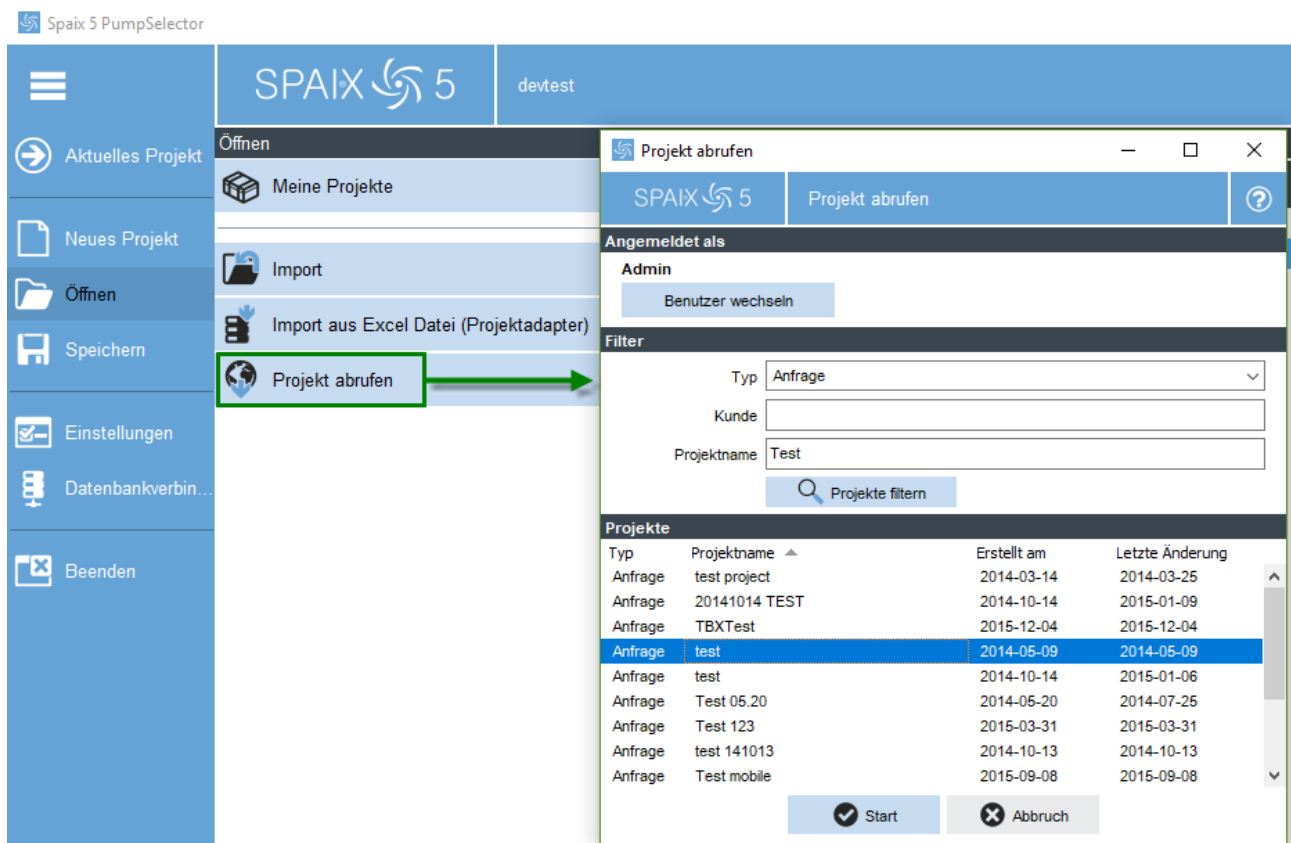


Abbildung 2: Abrufen eines Projektes

4 PROJEKT ÜBER DEN WEBSERVICE HOCHLADEN

Zur Benutzung dieser Funktion wird ebenfalls eine gültige Anmeldung am Webservice gefordert (siehe Abschnitt [Anmeldung am Webservice](#)). Das Hochladen lokaler Projekte auf den Webserver erfolgt ähnlich dem Abrufen von Projekten. Es wird hierbei der gleiche Projektauswahldialog geöffnet. Es können hier ebenfalls die gleichen Filteroptionen definiert werden. Standardmäßig wird hier das aktuell selektierte Projekt aus dem Hauptfenster vorselektiert.

Als Suchergebnisse erhält man hier allerdings lokale Projekte der Desktop-Version. Die hier aufgelisteten Projekte sollten ebenfalls über den Projektbaum im Hauptfenster sichtbar sein.

Initiiert wird das Hochladen des Projektes durch einen Klick auf Start. Ist das Hochladen erfolgreich, so wird der Projektauswahldialog automatisch geschlossen.

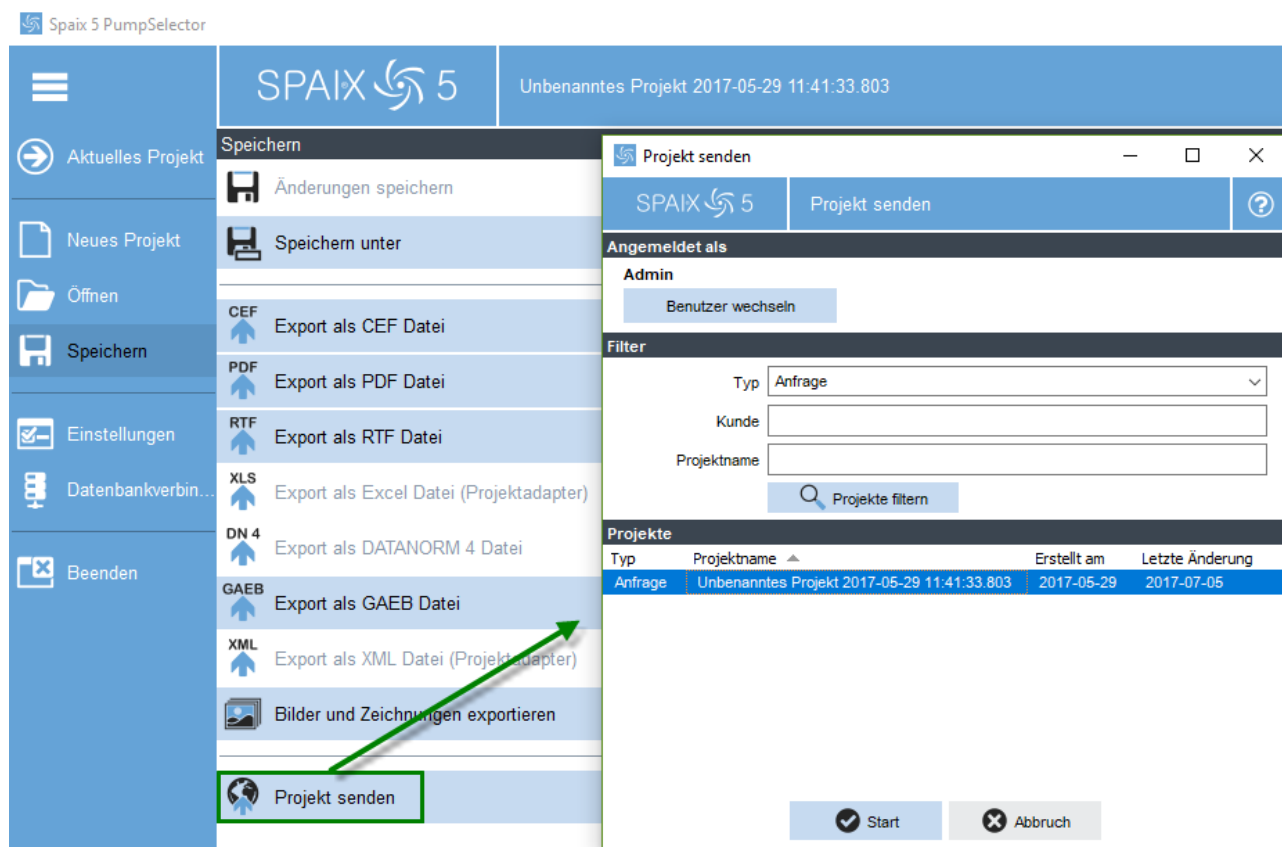


Abbildung 3: Hochladen eines Projektes

COPYRIGHT

© Copyright VSX – VOGEL SOFTWARE GmbH, 1998-2018. Alle Rechte vorbehalten.

Weitergabe sowie Vervielfältigung dieses Dokuments, Verwertung und Mitteilung seines Inhalts sind verboten, soweit nicht ausdrücklich gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte für den Fall der Patent-, Gebrauchsmuster- oder Geschmacksmustereintragung vorbehalten.

Herausgeber:

VSX – VOGEL SOFTWARE GmbH
Hofmühlenstraße 4
01187 Dresden | Germany
info@vsx.net | www.vsx.net

Einschränkung der Gewährleistung:

Diese Dokumentation wurde mit größter Sorgfalt erstellt. Für die Richtigkeit des Inhaltes wird jedoch keine Garantie übernommen. Das gilt ebenso für alle in Beispielen verwendeten Daten und Namen. Die enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

Für Verbesserungsvorschläge, Hinweise und konstruktive Kritiken sind wir Ihnen dankbar.

Warenzeichen:

Innerhalb dieser Dokumentation wird auf geschützte Warenzeichen Bezug genommen, die innerhalb des Textes nicht explizit gekennzeichnet sind. Aus dem Fehlen der Kennzeichnung kann also nicht geschlossen werden, dass der entsprechende Produktname frei von Rechten von VSX – VOGEL SOFTWARE GmbH oder Dritter ist.

VSX, Vogel Software, Spaix, Impeller.net, BProX und PipeCalc sind registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der VSX – VOGEL SOFTWARE GmbH in der Europäischen Union, den USA und weiteren Ländern.

Software-Nutzungsbedingungen:

Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird Ihnen gemäß den Bedingungen eines Lizenzabkommens zur Verfügung gestellt und darf nur unter den darin beschriebenen Bedingungen eingesetzt werden.

Die aktuellen Softwarelizenzbedingungen finden Sie unter:

http://www.vsx.net/docs/software_de.pdf